# Uke 37

### Oppgave 1

Lag en while-løkke som tegner flere vannrette streker under hverandre ved å bruke canvas. Fyll hele canvas.

### Oppgave 2

Lag en while-løkke som kaster en terning. Opprett en variabel *var* terningSum = 0. La betingelsen være terningSum er mindre enn 50. Koden i løkken skal summere tallene fra terningen: terningSum =terningSum+*Math.floor*(*Math.random*()*\**6+1); og skrive en tekst sammen med en resultatet av terningSum.

### Oppgave 3

Bruk en while-løkke til å vise 8-gangen fra gangetabellen.

### Oppgave 4

Lag en for-løkke til å summere alle tallene fra 0 til hundre. Bruk formelen Sum = (n +1)n/2 til å sjekke summen.

### Oppgave 5

Lag en gangetabell med en dobbel for-løkke